



Fondazione Università Popolare di Torino
Anno Accademico 2023/2024

CORSO DI SCACCHI 1° e 2° LIVELLO

Corso online

Istruttori: **Leonardo FUGGETTA** e **Davide SPATOLA**

Giovedì ore 19.20 - 20.50

STRUTTURA DEL CORSO

- 90' di cui 45-60' di teoria e 30-45' di gioco
- Primo semestre segue programma primo livello (ottobre-gennaio), successivamente il secondo livello (gennaio-maggio)
- On line con proiezione delle posizioni, partite da pc con possibilità di eventuale analisi con programma di gioco
- Fornitura di file a uso allenamento via mail
- Gioco, analisi di partite, posizioni, con istruttore su piattaforma lichess.com
- Disponibilità a visita guidata presso la Società Scacchistica Torinese (SST), con torneo o simultanea fine corso tra i partecipanti

PRIMOLIVELLO - PRIMO SEMESTRE

1. Regole del gioco, descrizione della scacchiera e del movimento dei pezzi
2. Valore assoluto e relativo dei pezzi
3. Le catture
4. Mosse speciali
 - a. L'arrocco
 - b. La presa al varco ("en passant")
5. La visualizzazione
6. Il calcolo delle mosse
7. Elementi di scacco matto
 - a. Il matto sull'ottava traversa
 - b. Allontanamento dei difensori
 - c. Attacco al re esposto
8. Attacco all'arrocco
9. Nozioni generali sullo sviluppo dei pezzi in apertura
10. Come impostare la partita

SECONDO LIVELLO – SECONDO SEMESTRE

1. Tatticismi di base
 - a. Attacco doppio
 - b. Infilata
 - c. Inchiodatura
 - d. Attacco di scoperta
2. Tatticismi avanzati
 - a. Adescamento
 - b. Deviazione
 - c. Sgombero della casa
 - d. Apertura/sgombero della linea
 - e. Interferenza
3. Attacco al Re
 - a. Re al centro
 - b. Re non arroccato
 - c. Arrocchi omogenei
 - d. Arrocchi eterogenei
 - e. Distruzione dell'arrocco
4. Come calcolare
 - a. Metodo SCAP
 - b. Albero delle varianti
5. Elementi di strategia
 - a. Le colonne aperte
 - b. Struttura pedonale
 - c. La maggioranza pedonale lontana e centrale
 - d. Pedoni doppiati
6. L'apertura
 - a. Materiale, tempo, spazio
 - b. Partite modello
 - c. Il gioco aperto
 - d. Il gioco di gambetto
7. Finali elementari
 - a. Matti elementari
 - b. Re e pedone contro Re
 - c. Re Torre e pedone contro Re e Torre
8. Il gioco agonistico