

CORSO DI SCACCHI - 1° e 2° LIVELLO

Corso online

Istruttori: **Davide SPATOLA** (1° livello – 1° semestre) e **Leonardo FUGGETTA** (2° livello – 2° semestre)

Giovedì ore 19.20 - 20.50

STRUTTURA DEL CORSO

- 90' di teoria e analisi di posizioni sviluppate con esercizi pratici
- Primo quadrimestre primo livello (ottobre-gennaio), secondo livello (febbraio -maggio)
- On line con proiezione da pc di posizioni con esercizi e partite ed eventuale analisi con uso di un programma di gioco
- Fornitura via mail del materiale utilizzato nelle lezioni e altro a scopo di esercitazione
- Eventuale gioco, analisi di partite e posizioni con istruttore, su piattaforma lichess.com
- Disponibilità per eventuale visita guidata a fine corso presso la Società Scacchistica Torinese (SST), con torneo tra i partecipanti o simultanea con istruttori

PRIMO LIVELLO - PRIMO SEMESTRE – ONLINE E IN PRESENZA

1. Regole del gioco, descrizione della scacchiera e del movimento dei pezzi
2. Valore assoluto e relativo dei pezzi
3. Le catture
4. Mosse speciali
 - a. L'arrocco
 - b. La presa al varco ("en passant")
5. La visualizzazione
6. Il calcolo delle mosse
7. Elementi di scacco matto
 - a. Il matto sull'ottava traversa
 - b. Allontanamento dei difensori
 - c. Attacco al re esposto
8. Attacco all'arrocco
9. Nozioni generali sullo sviluppo dei pezzi in apertura
10. Come impostare la partita

SECONDO LIVELLO – SECONDO SEMESTRE – SOLO ONLINE

1. Visualizzazione: controlli, catture, i percorsi dei pezzi, le zone della scacchiera, lo spazio, il tempo
2. Tatticismi di base
 - a. Attacco doppio
 - b. Infilata
 - c. Inchiodatura
 - d. Attacco di scoperta
3. Come calcolare
 - a. Metodo SCAP
 - b. Albero delle varianti
4. Attacco al Re
 - a. Re non arroccato
 - b. Arroccchi omogenei, eterogenei
 - c. Distruzione dell'arrocco
5. Tatticismi avanzati
 - a. Adescamento
 - b. Deviazione
6. Elementi di strategia
 - a. Struttura pedonale
 - i. Pedoni doppiati
 - ii. Pedoni arretrati
 - iii. Pedoni isolati
 - iv. Catena di pedoni
 - v. La maggioranza pedonale
7. L'apertura
 - a. Materiale, tempo, spazio
 - b. Partite modello
 - c. Il gioco aperto
 - d. Il gioco di gambetto
8. Finali elementari
 - a. Matti elementari
 - b. Re e pedone contro Re
 - c. Re Torre e pedone contro Re e Torre
9. Il gioco agonistico